アーマードポリス

機甲警察 メタルジャック

DMG-M5J

ゲームボーイ専用カートリッジ

取扱説明書



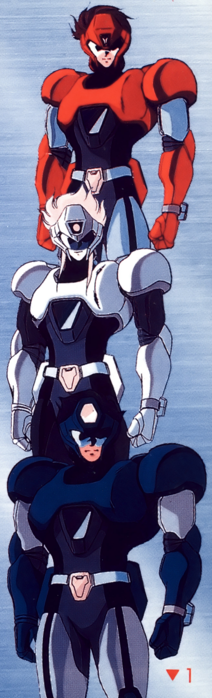
あそびは文化 タカラ

このたびは、タカラの任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「機甲警察メタルジャック」をお買上げいただき誠にありがとうございます。ご使用前に、必ずこの「取扱説明書」を良くお読みいただき、正しくご使用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

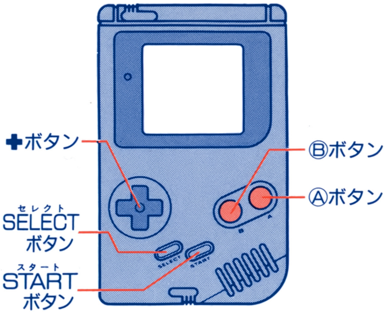
もくじ

ストーリー

未来のTOKYO………
科学技術の飛躍的進歩は、さまざまなハイテク犯罪を生み出した。こうした犯罪に立ち向かうべく、『警視庁特殊部隊』が設立された。驚異的パワーを発揮できる『スーツ』と『アーマー』を身に付けた彼らこそ『機甲警察メタルジャック』なのだ!!
悪の組織との未来をかけた戦いが、今始まる。



コントローラーの操作方法



基本操作

Ⓐボタン…………項目・ユニットの決定、メッセージの送り。
Ⓑボタン…………キャンセル
✚ボタン…………項目・ユニットの選択、カーソルの移動。
STARTボタン…ゲームのスタート、シナリオクリアの条件の表示。
SELECTボタン…ユニットリストの表示。

ゲームを始める前に

◆カートリッジのセット

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチを入れると、「 **Nintendo**® 」の表示に続いて、タイトル画面が出ます。

◆ゲームスタート



START

ゲームを最初から始める時に選びます。

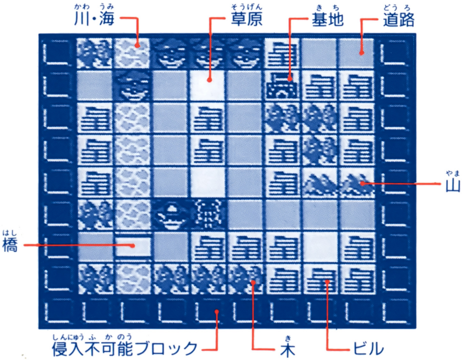
CONTINUE

パスワードを入力することにより、パスワードが表示された次のシナリオから始めることができます。パスワードはシナリオを2つクリアすることに表示されます。

●パスワードの入れ方は、5文字のアルファベットを、✚ボタンの上下で文字、左右で位置を変え入力していきます。入力が終わったら、Ⓐボタンで決定します。入力したパスワードが間違っていると「ニセのじょうほうに　だまされないで！」と表示されますので、再度、正しいパスワードを入力してください。

ゲームの遊び方

◆マップ画面(エリア説明)



侵入不可能ブロック(ユニットは進むことができません。)
川・海、山、ビルは移動力2で1マス進める。(他は移動力1で1マス。)
味方のユニットのファルコン、敵のユニットのカスタムモビル、トロイダル、ギルリアは地形による影響を受けない。
(山、ビル、川・海でも移動力1で1マス動ける。)

◆各コマンドの操作。

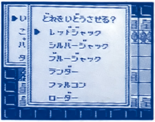
●コマンド画面



マップ画面でⒶボタンを押すと、コマンド選択ウインドウが開きます。カーソルを移動させてコマンドを選びⒶボタンで決定します。コマンドの操作が終了したユニットには「E」が表示されます。

※Ⓑボタンを押すと、ユニットが消えて地形が確認できます。

《いどう》

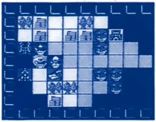


ユニットを移動させます。

移動させるユニットにカーソルを合わせⒶボタンで決定すると、そのユニットの移動可能範囲が表示されますので、カーソルを移動可能範囲内で動かし決定します。他のユニットがいるエリアには移動できません。また、地形により移動範囲が変わります。

移動後に攻撃可能範囲に敵がいれば、自動的にウインドウがひらきます。

●移動範囲画面



こうげき：基本的に、コマンド選択ウインドウでの攻撃と同じですが、ジャクオンはできません。

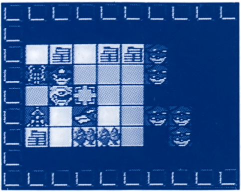
たいき：何もせずに移動を終了します。

—《こうげき》移動する前の攻撃です。—

こうげきコマンドを選択すると、マップ画面にきりかわり、カーソルが表示されます。
攻撃させたいユニットにカーソルを合わせて、Ⓐボタンを押します。
レッドジャック、シルバージャック、ブルージャックは攻撃選択ウインドウが開き、攻撃方法を選択することができます。



●攻撃コマンド選択画面



●攻撃範囲画面

●攻撃の種類

		攻撃方法	攻撃力	命中率	攻撃範囲
ジャックオンのまえ	共通攻撃	キック	小さい	高い	1
		パンチ	小さい	高い	1
		バスターショット	大きい	低い	2
ジャックオンのあと	レッドジャックA	キック	小さい	高い	1
		パンチ	小さい	高い	1
		ハイパーマグナム	中くらい	低い	2
		メタルクラッシャー	大きい	低い	1
	シルバージャックA	キック	小さい	高い	1
		パンチ	小さい	高い	1
		フリーザーショット	中くらい	低い	2
		ブリザードビーム	大きい	低い	1
	ブルージャックA	キック	小さい	高い	1
		パンチ	小さい	高い	1
		ブルミネンサー	中くらい	低い	2
		ジェットダイナマイト	大きい	低い	1

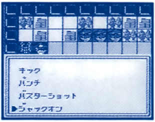
攻撃方法を選んで決定すると、攻撃可能範囲が表示されますので、その範囲にいる敵ユニットにカーソルを合わせてⒶボタンで決定します。
選んだ攻撃方法により、攻撃可能範囲が変わります。戦闘画面にかわり、戦闘が始まります。
※ランダー、ファルコン、ローダーは攻撃方法の選択はありません。

●ジャックオン

攻撃方法でジャックオンを選ぶと、レッドジャック、シルバージャック、ブルージャックはスーツからアーマーにかわり、ヒットポイント、攻撃力、防御力がアップします。

レッドジャックはランダー、シルバージャックはファルコン、ブルージャックはローダーとジャックオンできます。

ジャックオンするには、相手のユニットが１エリア以内に、いなければできません。



ジャックオンしたユニット、ランダー、ファルコン、ローダーはマップ上から消えます。かわりに、移動やユニットリストなどの画面上のレッドジャック、シルバージャック、ブルージャックには、「A」マークが表示されます。



一度ジャックオンすると、シナリオクリアまではそのままです。
移動後の「こうげき」コマンドでは、ジャックオンできません。

《パラメータ》

各ユニットのデータを見るコマンドです。
コマンドを選択すると、マップ画面にきりかわり、カーソルが表示されます。データを見たいユニットにカーソルを合わせⒶボタンを押すと、そのユニットのデータが表示されます。

●パラメーター画面



- ●HP……………………現在のヒットポイントを表します。
- ●MAX…………………最大のヒットポイントです。
- ●いどうりょく……１ターンで移動できる能力を表します。
- ●こうげきりょく…この数値が高いと、敵にあたえるダメージも大きくなります。
- ●ぼうぎょりょく…この数値が高いと、敵から受けるダメージが少なくなります。
- ●すばやさ…………相手の攻撃をかわす能力です。数値が高いほど、かわしやすくなります。

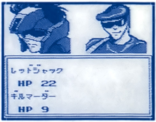
《ターンおわり》

ジャックチームの全てのユニットの行動を終了せずに、プレイヤーターンを終えるコマンドです。
このコマンドを実行すると、自動的に敵のターンに移ります。

《戦闘画面》

敵に攻撃をしかけたり、敵から攻撃されると戦闘画面に変わります。
攻撃は、しかけたほうが先攻となり、攻撃します。そして、攻撃をしかけられた方が反撃を行います。
敵の攻撃でダメージを受け、H.P.が0になるとユニットは戦闘不能となり、マップ上から消えます。

●戦闘画面

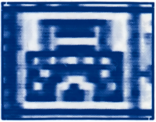




●H.P.回復

ユニットのH.P.はマップの数ヶ所にある基地に入れば、1ターンごとに、一定量回復します。基地は中立で、敵・味方ともにH.P.の回復ができます。
うまく活用することがシナリオクリアのポイントです。

●基地



《勝敗の決定》

●ゲームの目的

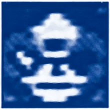
各シナリオで説明される条件を満たせばシナリオクリアです。基本的には全ての敵を倒す（破壊する）ことがクリア条件ですが、シナリオによっては、特定の目的がクリア条件となっているものがあります。
最終的には、全てのシナリオをクリアし、悪の組織を壊滅することにあります。

●勝敗の決定

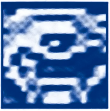
プレイヤー側の３人（レッドジャック、シルバージャック、ブルージャック）が、全員やられるとゲームオーバーになります。
３人のうち１人でも残っていれば次のシナリオに進めます。
倒されたユニットは、パスワードが表示された次のシナリオから復活します。

《ユニットの紹介》

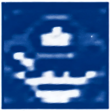
●ジャックチーム



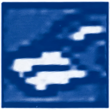
●レッドジャック
いどうりょく6



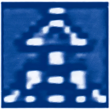
●シルバージャック
いどうりょく7



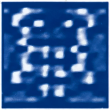
●ブルージャック
いどうりょく6



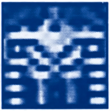
●ランダー
いどうりょく7



●ファルコン
いどうりょく8



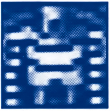
●ローダー
いどうりょく7



●レッドジャックA
いどうりょく3



●シルバージャックA
いどうりょく4

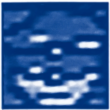


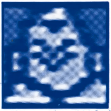
●ブルージャックA
いどうりょく3

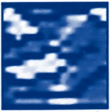
アドバイス

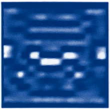
- ●ジャックオンすると、攻撃力がアップするのでジャックオンした方が有利だ〃
- ●シナリオによっては、ジャックオンすると不利なことがある。

●悪の組織 イド

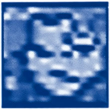

●ギルマーダー(工作員)
いどうりょく3

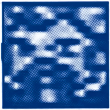

●ギルマーダー(戦闘員)
いどうりょく4

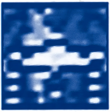

●カスタムモビル
いどうりょく4


●軍用ロボット
いどうりょく3


●ギルリア
いどうりょく4


●トロイダル
いどうりょく9


●メガデス
いどうりょく3


●シャドージャック
いどうりょく5

●攻撃の種類によっては、エリアが広い攻撃もあるので、間接攻撃ができるぞ／

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。
5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

株式会社 タカラ

タカラお客さまサービスセンター

東京 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL (03)3602-3030

大阪 〒540 大阪市中央区谷町5-6-14(上町ビル3階)
TEL (06) 765-9911

※電話受付時間：月～金曜日(除く祝日)10時～17時